



Escape game

**6 documents : 5 jeux et 1
livre**

Au retour de la mallette, vérifiez bien le contenu des boîtes. Merci

Livre :

Escape game, Lucky Luke : 3 aventures au Far West / auteur, Benjamin Bouwyn, auteur, Mélanie Vives, auteur, Rémi Prieur. - Paris : Mango, 2017. - 1 vol. (128 p.) ; 30 x 20 cm. ISBN 978-2-317-01543-4 (cart.) : 18 EUR

* Résumé : Trois aventures dont le lecteur est le héros, avec des énigmes à résoudre en une heure pour pouvoir sortir d'une pièce. Incarne Joe Dalton et échappez-vous avec vos frères avant le retour du gardien. @Electre 2017.

** Exemple(s) : Livre (No 6199680067) : B, section A, 793.7 BOU R ENI.

Jeux :

Enquête - Escape Box / auteur, Frédéric Dorne ; illustrateur, Marie Capriata. - Paris : 404 Editions, 2018. 10 €.

- + Livret de règles + 40 cartes + 1 poster + 1 fichier sonore à télécharger : QR code fourni dans le livret de règles.

A partir de 16 ans. 1 MJ + 3 à 6 joueurs. Durée de la partie : 60 mn.

* Résumé : La villa privée d'un riche propriétaire est réputée inviolable grâce à l'intelligence artificielle qui en assure la sécurité. Même si quelqu'un parvenait à entrer, le système bloquerait toutes les issues d'un lourd rideau de fer qui empêcherait quiconque de s'enfuir. Pourtant, un cambrioleur a réussi l'exploit d'y pénétrer, de faire main basse sur des bijoux inestimables et de s'évader en moins de

soixante minutes ! Vous êtes des policiers chargés de comprendre ce qui s'est passé, et vous allez devoir reconstituer la scène du délit et découvrir comment le voleur s'y est pris : vous vous laissez enfermer, et vous avez une heure pour sortir... Inclus : un poster et une bande son d'une heure pour vous immerger dans l'ambiance ! Escape Game.

* Exemplaire : Jeu (No 6325280067) : B, section J, JEU A ENQ R ENI

Espion - Escape Box / auteur, Frédéric Dorne ; illustrateur, Marie Capriata. - Paris : 404 Editions, 2018. 10 €.

- + **Livret de règles + 40 cartes + 1 poster + 1 fichier sonore à télécharger : QR code fournit dans le livret de règles.**

A partir de 16 ans. 1 MJ + 3 à 6 joueurs. Durée de la partie : 60 mn.

* Résumé : L'agence vous a chargé d'arrêter le Dr. Kheyr, un savant fou qui a envoyé sur orbite une arme capable de détruire des cités entières. Il exige de diriger le monde ! À l'aide d'un contact sur place, vous avez pu vous introduire dans la base souterraine du dément afin de retrouver le code qui désactivera le dangereux satellite. Mais la malchance a frappé et vous voilà capturé et enfermé dans la salle des ordinateurs. L'indicateur a dissimulé le code quelque part dans la pièce et vous aviez bon espoir de mettre la main dessus, quand le décompte a commencé : l'arme va faire feu dans 60 minutes... Escape Game.

* Exemplaire : Jeu (No 6325290067) : B, section J, JEU A ESP R ENI.

Pirates - Escape Box / auteur, Stéphane Anquetil ; illustrateur, Marie Capriata. - Paris : 404 Editions, 2018. 10 €.

- + **Livret de règles + 40 cartes + 1 poster + 1 fichier sonore à télécharger : QR code fournit dans le livret de règles.**

A partir de 7 à 12 ans. 1 MJ adulte + 2 à 5 joueurs. Durée de la partie : 45 mn.

* Résumé : Embarquez pour une fabuleuse aventure à bord d'un bateau pirate ! Le Capitaine pirate vous débarque sur une île abandonnée et vous laisse 45 minutes pour retrouver le trésor perdu du Pirate Buzzard. Escape Game.

* Exemplaire : Jeu (No 6324990067) : B, section J, JEU J PIR R ENI.

Le secret des Templiers / auteur, Luis Ventin. - Larousse, 2018. - 1 boîte ; 30cm x 21cm. 12 € 50.

+ 1 règle du jeu et solutions, 1 carte maritime, 1 carte stellaire, 1 lettre de mission, 20 figures(morceaux de carte), 13 jetons, 7 enveloppes, 51 cartes (9 personnages, 3 actions, 1 symbole alchimique, 1 symbole grec, 12 énigmes roses des vents, 8 énigmes longitude, 8 énigmes latitude, 3 énigmes DM, 1 énigme cosmique, 3 indices carta marina).

A partir de 14 ans. 1 MJ + 1 à 4 joueurs. Durée de la partie : 60 mn.

* Résumé : Un Escape Game médiéval qui vous plonge dans les secrets oubliés d'une ancienne carte marine... le tout agrémenté d'un soupçon d'alchimie, de révélations cosmiques et d'une touche de jeux de rôle pour les plus endurcis ! Parviendrez-vous à déjouer les pièges du Grand Maître ?

* Exemplaire : Jeu (No 6325010067) : B, section J, JEU A SEC R ENI.

Zombie - Escape Box / auteur, Frédéric Dorne, Frédéric Dorne ; illustrateur, Mathieu Coudray. - 404 Editions. 15 €.

- 1 boîte 28x23cm + 3 livrets : règle, scénarios, journal de bord. 1 poster, 6 badges, 131 cartes.

A partir de 14 ans. 1 MJ + 3 à 6 joueurs. Durée de la partie : 60mn.

* Résumé : L'apocalypse zombie a eu lieu, mais l'espoir n'est pas encore mort car un laboratoire a peut-être trouvé le vaccin miracle. Votre équipe de sauveteurs va devoir s'infiltrer dans les locaux infestés de morts-vivants pour le retrouver. Mais, en réalité, vous êtes tombés dans le piège du Dément, un psychopathe qui hante le laboratoire. Le jeu propose trois scénarios, tous différents, pour tester les nerfs les plus solides. Escape Game.

* Exemplaire : Jeu (No 6325300067) : B, section J, JEU A ZOM R ENI